

Unternehmenspartner	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Wie gut passt das Spiel zum Unternehmen/ Bezug zum Unternehmen										
Komplexität des Unternehmenskontext (hat das Team z.B. ein Thema gewählt, dass nicht direkt offensichtlich ist; sich eingehend mit dem Unternehmen beschäftigt, Besonderheiten entdeckt und aufgegriffen, ...)										
Marktfähigkeit/ Einsetzbarkeit/ Mehrwert für das Unternehmen										

Präsentation	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Qualität										
Verständlichkeit										
Inhalt (wurden z.B. auch Basisdaten wie Spieleranzahl, geschätzte Spieldauer, Alter, Zielgruppe, Schwierigkeitsstufe genannt)										
Ausgefallenheit										
Regeln Endpräsentation eingehalten (Livepräsentation, max. 7 Minuten, ...)										

Das fand ich besonders gut / weniger gut gefallen/ Sonstiges
